

Elementarz odkrywców

Dzień odkrywców

1
klasa



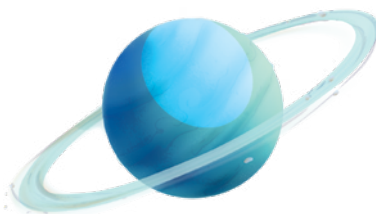
NOWA PODSTAWA
PROGRAMOWA

nowa
era

Elementarz odkrywców

Dzień odkrywców
ćwiczenia

1
klasa



imię

nazwisko

klasa





Elementarz odkrywców

Ćwiczenia zostały opracowane na podstawie *Programu nauczania–uczenia się dla I etapu kształcenia – edukacji wczesnoszkolnej „Elementarz odkrywców”* zgodnego z podstawą programową z 14 lutego 2017 roku.

Nabyta przez Ciebie publikacja jest dziełem twórcy i wydawcy. Prosimy o przestrzeganie praw, jakie im przysługują. Zawartość publikacji możesz udostępnić nieodpłatnie osobom bliskim lub osobiście znanym, ale nie umieszczaj jej w internecie. Jeśli cytujesz jej fragmenty, to nie zmieniaj ich treści i koniecznie zaznacz, czyje to dzieło. Możesz skopiować część publikacji jedynie na własny użytek.

Szanujmy cudzą własność i prawo. Więcej na www.legalnakultura.pl



© Copyright by Nowa Era Sp. z o.o. 2017

ISBN 978-83-267-3118-1

Wydanie drugie

Warszawa 2018

Autorzy: Ewa Hryszkiewicz, Barbara Stępień

Redaktor serii: Bożena Gepert

Redakcja merytoryczna: Bożena Gepert, Monika Kubik

Opracowanie redakcyjne: Małgorzata Misiak, Elżbieta Rola

Redakcja językowa: Agnieszka Grzegółka-Maciejewska

Nadzór artystyczny: Kaia Pichler **Opieka graficzna:** Anna Wielbut

Projekt okładki: Logoteka Piotr Rudź

Projekt graficzny i opracowanie graficzne: Agnieszka Antoniewicz,

Elżbieta Grozdew, Anna Szaniawska, Anna Wielbut

Realizacja projektu graficznego: Dorota Gajda

Nowa Era Sp. z o.o.

Aleje Jerozolimskie 146 D, 02-305 Warszawa

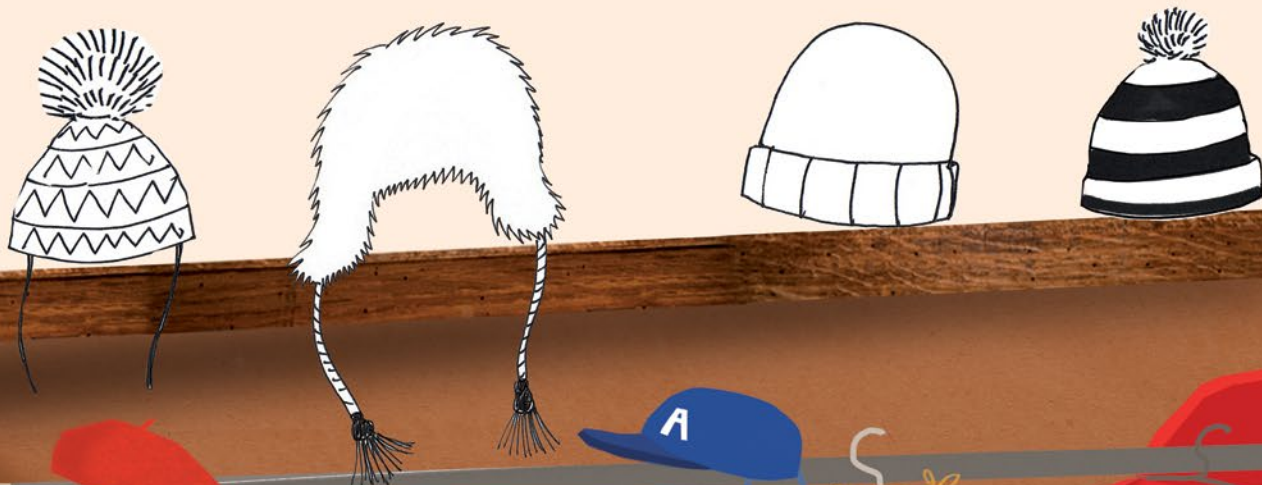
www.nowaera.pl, e-mail: nowaera@nowaera.pl, tel. 801 88 10 10

Druk i oprawa: Drukarnia Orthdruk

Zabawy z wodą

1. Pokoloruj czapki zgodnie z opisem.

Czapka, która nie ma pompona, jest szara.
Obok szarej czapki jest błękitna w czarne paski.
Czerwona czapka ma dwa troczki i pompon.
Czapka z nausznikami jest brązowa.



B	K	O	S	Z	U	L	A	R
S	U	K	I	E	N	K	A	B
Z	R	Ę	K	A	W	I	C	E
A	T	Z	B	L	U	Z	A	R
L	K	E	N	P	R	U	M	E
I	A	C	Z	A	P	K	A	T
K	S	A	N	D	A	Ł	Y	S

2. Wyszukaj i otocz pętlami nazwy ubrań i butów. Narysuj śniegowe gwiazdki obok rysunków, które przedstawiają ubrania zimowe.

3. Które przedmioty wyskoczyły z kapelusza magika Szymona, a które z kapelusza magika Czesława? Połącz rysunki z odpowiednimi kapeluszami. Który przedmiot pasuje do obu kapeluszy?



4. Czyje to nakrycia głowy? Połącz każde z nich z odpowiednią postacią.



5. Zaprojektuj kapelusz lub inne nakrycie głowy na klasowe Święto Kapelusza. Rysunek wykonaj na kartce.

1. Mikołaj i Michalina to dwójka ekologów. Wykreśl nazwy tego, co szkodzi ludziom i przyrodzie, a dowiesz się, co robią dla środowiska mali ekolodzy.



ODPADY POZNAJĄ SPALINY BADAJĄ HAŁAS CHRONIĄ

2. Hipopotam Hipolit wybrał przyjazny dla środowiska sposób poruszania się. Jeśli chcesz wiedzieć jaki – rozszyfruj zdanie w dymku. Zapisz poprawnie to zdanie.



3 2 3 3 1 4 3
 2 1 4 2 2 3 1 1 4

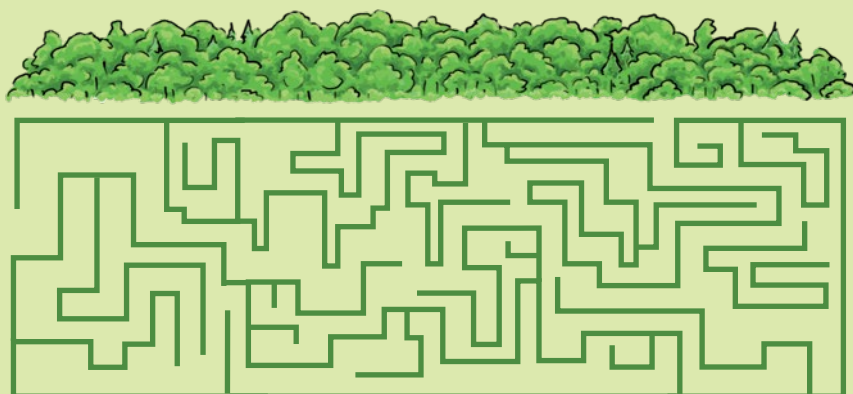
	1	2	3	4
	O	H	M	W
	G	A	N	L
	U	J	Ą	Ę

3. Przeczytaj, co się przydarzyło Mikołajowi, kiedy badał życie zwierząt na łące. Odszukaj i otocz pętlami nazwy zwierząt ukryte w zdaniach. Napisz poprawnie te nazwy w zeszytcie. Dopisz nazwę owada, który ugryzł Mikołaja.

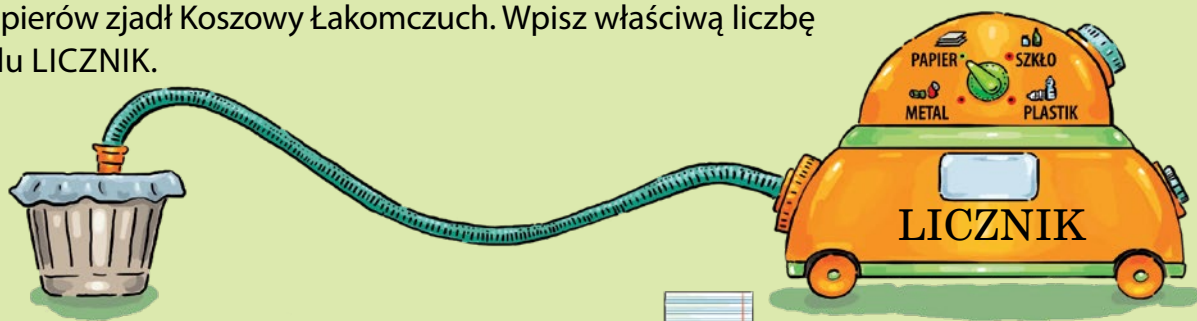







Sporo puchatych wróble fruwało wokół dmuchawca. Chrabąszcz ugryzł w ucho Mikołaja.

4. Mały zajączek zgubił się na wysypisku śmieci. Pomóż mu się z niego wydostać i dotrzeć do lasu.



5. Mali ekolodzy skonstruowali maszynę do segregowania śmieci w klasie i nazwali ją Koszowy Łakomczuch. Ustawili ją na program „papier”. Przeczytaj tekst i policz, ile papierów zjadł Koszowy Łakomczuch. Wpisz właściwą liczbę w polu LICZNIK.



Koszowy Łakomczuch zjadł 5 ,
 3  . Nagle wypluł 2  i 2  .
 Potem zjadł jeszcze 4 .

1. Odczytaj wyrazy odbijające się w kałuży. Możesz pomóc sobie lusterkiem. Zapisz odczytane wyrazy.

sdśś

kuś

marzec

krokus

2. Odgadnij, kto zrobił te marzanny. To trudna zagadka. Najpierw przeczytaj uważnie wszystkie zdania, a potem zapisz imiona dziewczynek pod odpowiednimi kukłami.

Marzanna Anny ma warkocze ze słomy.

Marzanna Hanki nie ma fartucha.

Marzena zrobiła kukłę z gałganków.

Kukła Irenki ma kokardy.



3. W pustych okienkach narysuj brakujące zwierzęta tak, by każde zwierzę wystąpiło tylko raz w każdej kolumnie i w każdym rzędzie.



4. Odszukaj nazwy ponumerowanych rysunków i je wykreśl. Pozostałe litery utworzą hasło. Odczytaj je i zapisz.



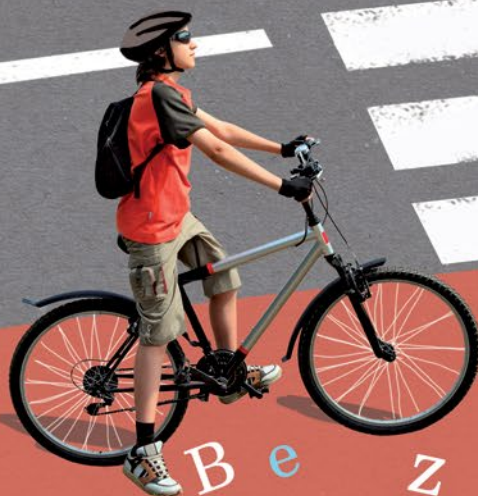
K	R	O	K	U	S	K	A	P
R	Y	M	O	T	Y	L	S	Y
Ż	A	B	A	W	J	E	Ż	I
O	T	R	A	W	A	S	N	Y



5.

Bezpieczna i zdrowa droga rowerowa

1. Policz znaki drogowe i zapisz, ile ich jest. Czy wiesz, co oznaczają te znaki?



B e z p i e c z n a

2. Poruszaj się wzdłuż ścieżki rowerowej i zbieraj litery. Odczytaj hasło i je zapisz.

3. Przeczytaj informacje i znajdź rowerzystę Jacka. Otocz jego postać pętlą.

Olek ma czerwony kask.
Tomek jest pierwszy.
Stefan ma żółty kask.
Franek jest przed Stefanem.



iz drowa drogowa. rowa.

D	Z	W	O
S	B	P	N
A	L	U	E
R	H	G	K

L	T	K	E
S	B	P	N
D	Z	W	O
K	H	G	A

B	C	F	Ł
S	D	Z	W
A	L	U	O
P	K	E	N

4. W każdej tabeli pokoloruj okienka z literami, które tworzą wyraz dzwonek.

W wiejskiej zagrodzie



1. Jak nazywają się domy zwierząt żyjących w gospodarstwie wiejskim?
Wykreśl powtarzającą się literę i wpisz właściwą nazwę pod każdym rysunkiem.



ZCHLZEZWZIK



ZBZUZDA



ZOBZOZZRZA



ZKUZRNZIKZ

- Połącz zwierzęta z rysunkami ich domów.

2. Jakie zwierzęta odwiedziły Azora? Rozpoznaj gości po wystających zza budy częściach ciała i zapisz ich nazwy na liście zawieszonej na gałęzi.



3. Jakie odgłosy wydają ptaki hodowlane? Połącz dymki z właściwymi ptakami. Czy znasz jeszcze inne odgłosy, które można usłyszeć w gospodarstwie wiejskim? Jakie?

gę, gę!



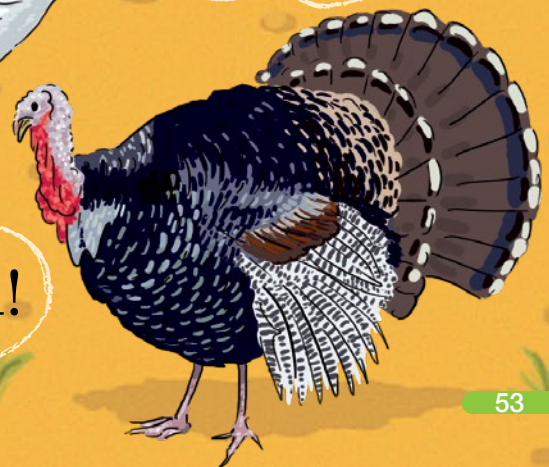
gul, gul!



kwa, kwa!



kukuryku!



Bawimy się w teatr

- Wykonaj działania zapisane po obu stronach kurtyny. Pokoloruj okienka z literami przy tych działaniach, których wynik jest równy 20. Z liter w pokolorowanych okienkach utwórz wyraz i zapisz go na górze kurtyny.

$10 + 5 =$

$12 + 8 =$

$11 + 9 =$

$7 + 3 =$

$15 + 5 =$

$18 + 2 =$

$13 + 7 =$



K
T
E
L
A
T
R

- Przedmioty potrzebne w czasie przedstawienia to rekwizyty. Ktoś je pomieszał i lalki na scenie mają nie swoje rekwizyty. Narysuj strzałki tak, by wszystkie przedmioty wróciły do właściwych postaci.



- Odszukaj na scenie i zaznacz pętlami pokazane elementy.



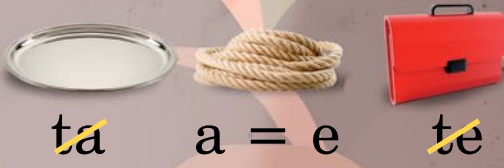
$10 + 9 =$	<input type="text"/>	<input type="text"/>	R
$16 + 4 =$	<input type="text"/>	<input type="text"/>	L
$14 + 6 =$	<input type="text"/>	<input type="text"/>	A
$1 + 9 =$	<input type="text"/>	<input type="text"/>	R
$19 + 1 =$	<input type="text"/>	<input type="text"/>	L
$17 + 3 =$	<input type="text"/>	<input type="text"/>	E
$10 + 10 =$	<input type="text"/>	<input type="text"/>	K



4. Uzupełnij litery w okienkach tak, żeby powstały nazwy postaci stojących na scenie.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Ó	L
M	<input type="text"/>	G	I	K
R	Y	<input type="text"/>	<input type="text"/>	K

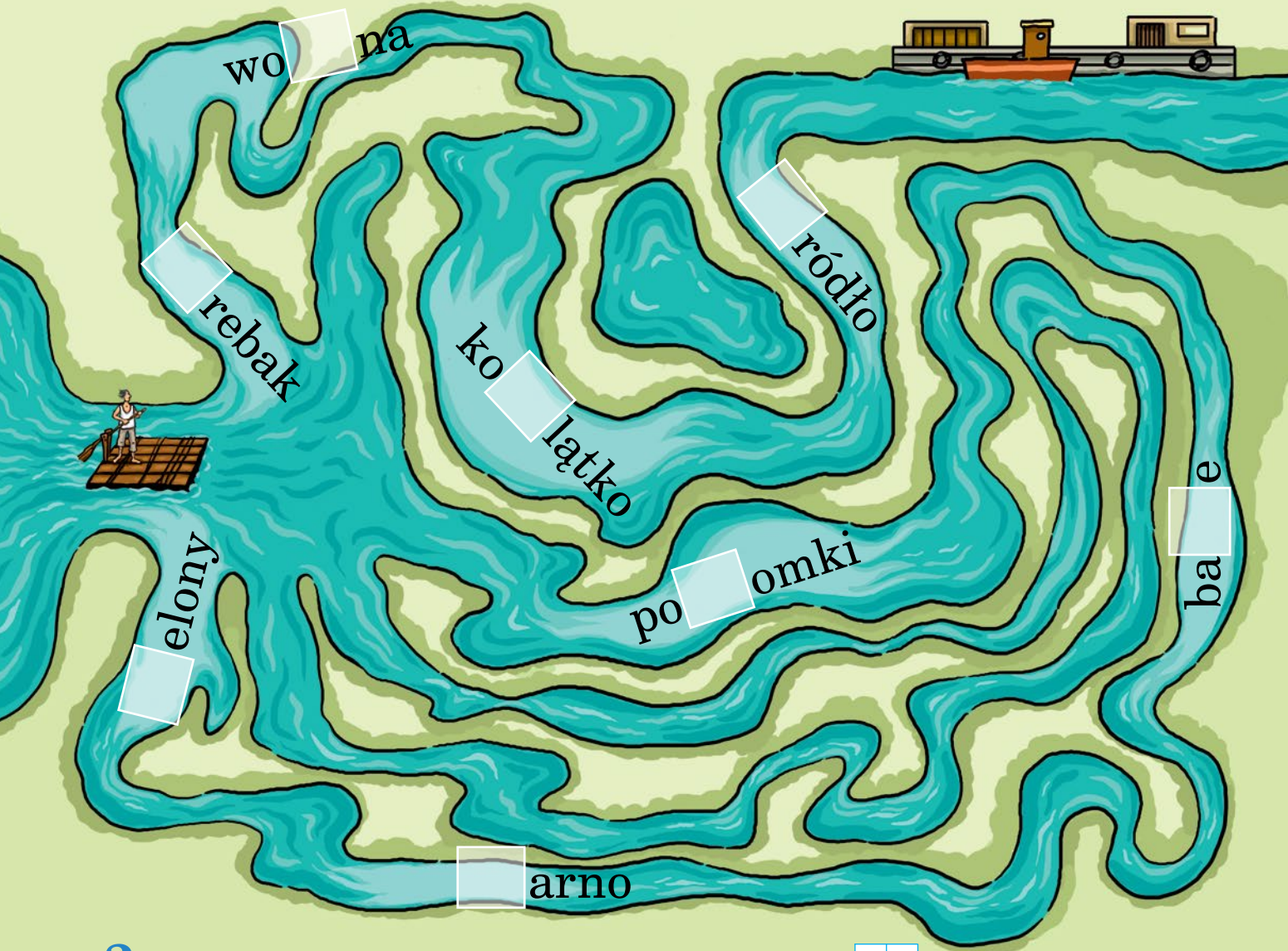
5. Rozwiąż rebus, a dowiesz się, jak ma na imię malutka dziewczynka siedząca w kącie sceny. Zapisz poprawnie to imię.



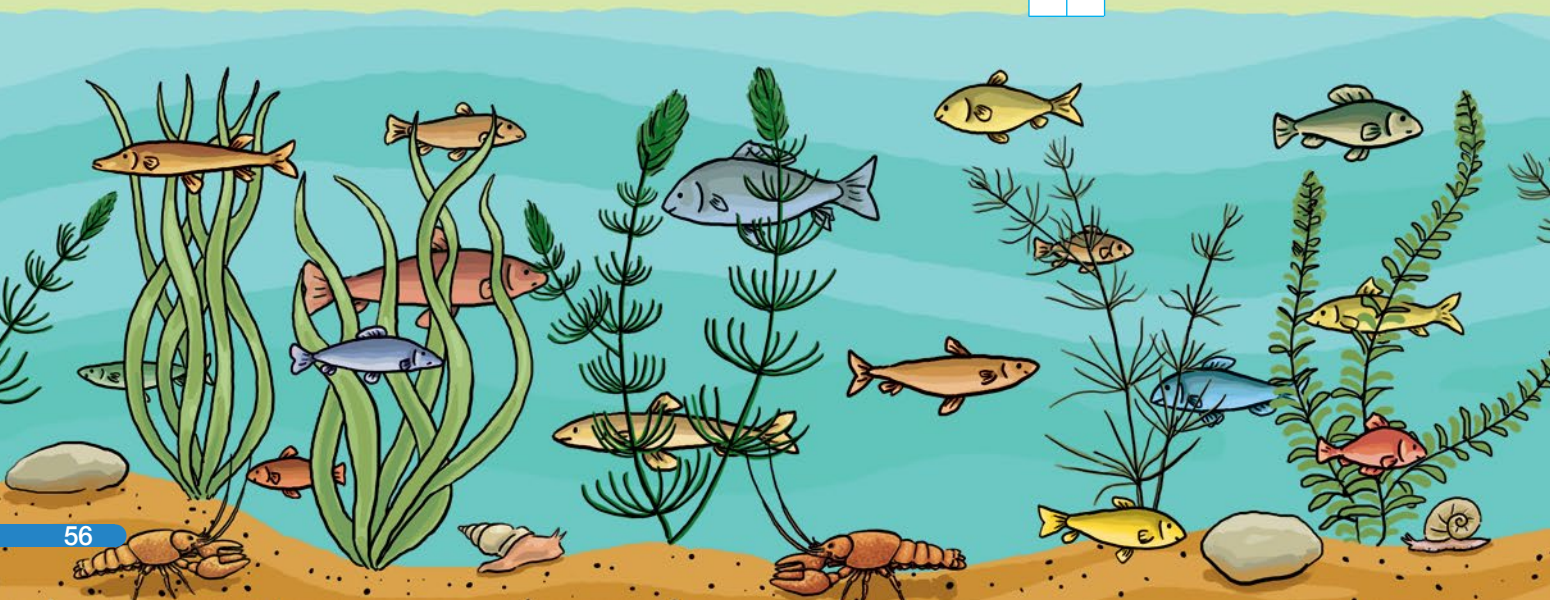
<input type="text"/>	<input type="text"/>	C	<input type="text"/>	R	Z
<input type="text"/>	R	Ó	Ż	<input type="text"/>	<input type="text"/>
C	Z	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Y
<input type="text"/>	<input type="text"/>	P	U	R	<input type="text"/>
<input type="text"/>	U	C	H	R	Z
K	O	<input type="text"/>	<input type="text"/>	U	S
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	K

Zabawy z wodą

1. Uzupełnij litery w wyrazach, a następnie doprowadź rozbitka do portu. Płyn rzeką, w której są wyrazy z **ż**.



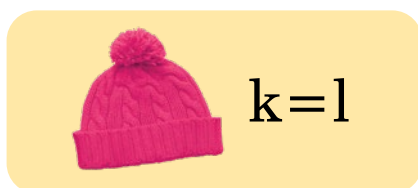
2. Policz wszystkie kolorowe rybki w stawie. Zapisz ich liczbę.

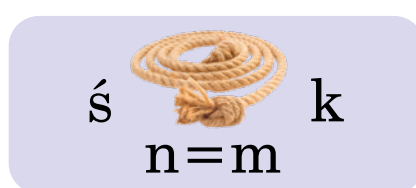


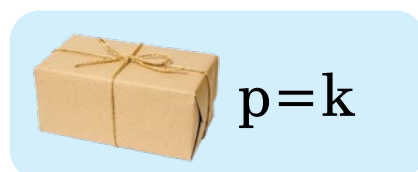
3. Łódki płyną w określonym porządku. Która powinna być następna? Wybierz jedną z trzech łódek stojących na piasku i otocz ją pętlą.

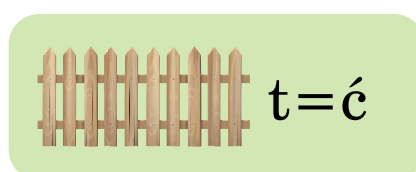


4. Rozwiąż rebusy i zapisz nazwy zwierząt żyjących w wodzie lub blisko wody.

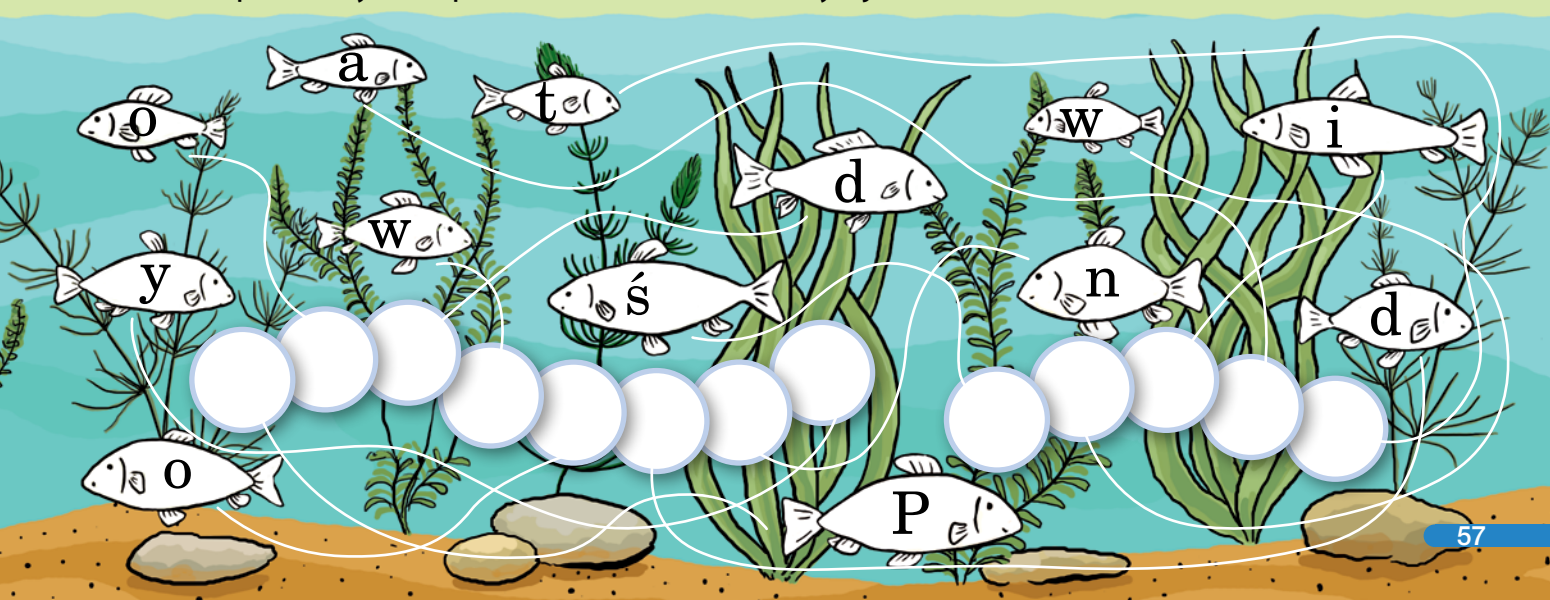






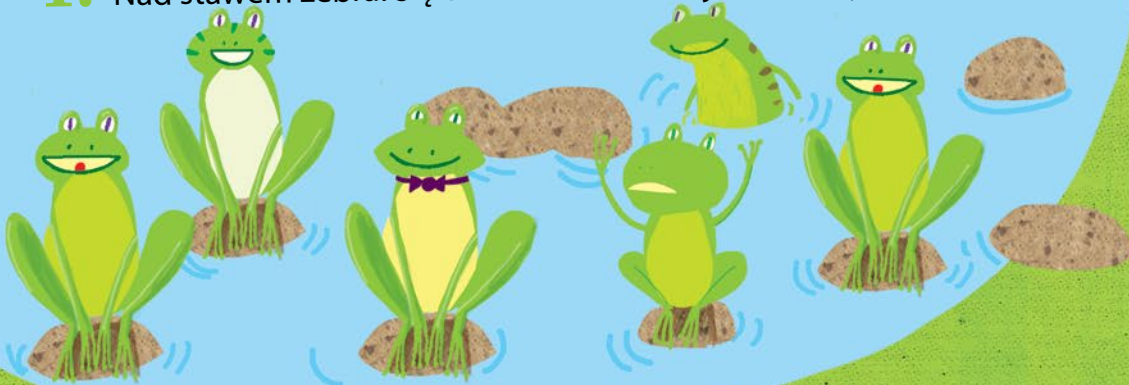


5. Wpisz litery w odpowiednie okienka i odczytaj hasło.



Kolory wiosny

1. Nad stawem zebrał się chór żab. Odszukaj dwie żaby bliźniaczki.







2. Chochlik pozamieniał wyrazy w zdaniach. Uporządkuj te zdania i zapisz je poprawnie.

Mrówka tańczy nad łąką.

Motyl skacze po kamieniach.

Pasikonik niesie ziarno.

3. Rozwiąż rebus i zapisz rozwiązanie.

ś  ~~dy~~  y = a nad  ~~ko~~  m

ś = mie

4. Kto umówił się na śniadanie nad strumieniem? Odszukaj zwierzęta na ilustracji i wpisz ich nazwy do krzyżówki. Dla ułatwienia niektóre litery zostały już wpisane. Odczytaj rozwiązanie.



			Ó			
	Ś					
					Y	
				Z		
		C	I			
			Ż			

5. Doprowadź krecika do wyjścia. Zebrane po drodze litery utworzą jego imię. Zapisz je na wizytówce.



Puszczamy latawce

1. Odszukaj na ilustracji latawce każdego rodzaju i je policz. Zapisz ich liczbę.



2. Odszukaj ptaki na ilustracji. Uzupełnij modele wyrazowe tak, żeby powstały nazwy tych ptaków.






w

r a

z i ł

c i

3. Odczytaj zaszyfrowane wyrazy. Zapisz je.

					
1	L	O	Z	I	E
2	T	S	W	A	Y
3	Z	B	K	C	N

4. Na podstawie informacji oraz rysunku odgadnij imiona dziewczynek. Zapisz je pod zdjęciami.

Jadzia bawi się balonikami.

Lodzia nie lubi latawców.

Zabawka Madzi jest dwukolorowa.



1 1 2 3 1 2

2 3 2 3 1 2 1 1 3

1 2 2 2 2 1 1 3

Zabawa z czytaniem

- uczy czytać
- pomaga dzieciom samodzielnie odkrywać radość czytania
- wciąga dzieci do wartościowej zabawy
- daje poczucie sukcesu i motywuje do dalszej nauki
- rozwija wrażliwość estetyczną i wyobraźnię



Wspaniałe teksty
Małgorzaty Strzałkowskiej,
Wojciecha Widłaka i Rafała Witka



Zamawiaj tak, jak Ci wygodnie

- ▶ na stronie internetowej sklep.nowaera.pl
- ☎ poprzez infolinię, dzwoniąc na numer **801 88 10 10** lub **58 721 48 00** (w godz. 8–19)
- 👤 poprzez przedstawicieli oświatowych wydawnictwa Nowa Era

! Więcej ciekawych publikacji na www.nowaera.pl

ISBN 978-83-267-3118-1



9 788326 731181

**nowa
era**